

2025 年浙江大学强基计划测试

我的世界 - 参考答案

一、选择题答案

D	A	A	C	C	B	D	C
BCD		ABC		ABC		CD	BD

二、非选择题答案

14. ()

提供持续的燃料，为熔炉提供持续燃烧的能量来源 (本题 2 分，言之有理亦可酌情给分)

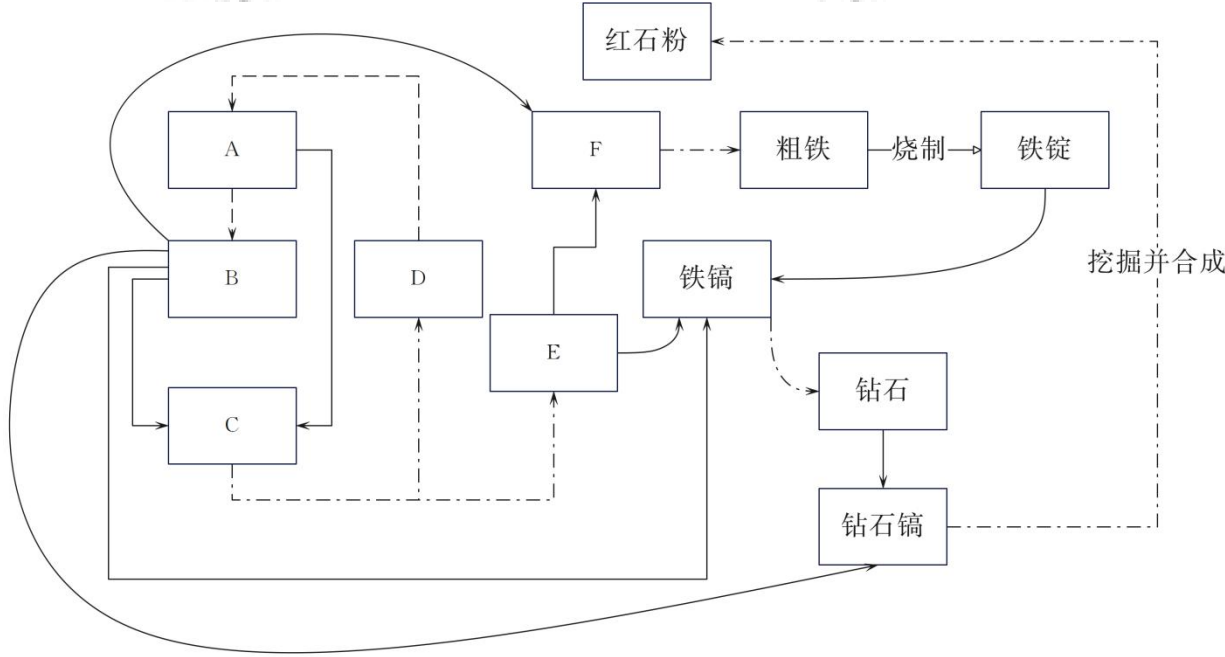
来硬的 (1 分)

任意颜色的羊毛、剪刀等 (答出一点即可，1 分)

弓或弩 (1 分)

红树木木板、樱花木板、云杉木板、白桦木板、丛林木板、合金欢木板、深色橡木板、竹板、绯红木板、诡异木板 (均可，写入两个即可，1 分)

2 个 (1 分)



(绘图 3 分)

N 无任何效果，仅作为功能性药水基础，L 具有实际的增益效果，赋予宿主药水效果；N 用下界疣酿造，L 可用下界生物死亡的掉落物酿造；L 可用作药水箭，N 不可用作药水箭 (共 3 点，每点 1 分，共 3 分，言之有理亦可酌情给分)

P 萤石粉 (1 空 0.5 分，共 1 分)

粗制的药水 (1 分)

将 R 烧制成下界合金碎片，将下界合金碎片和金锭用工作台即可合成 S (1 分)

= (1 分)

赋予抗火的状态效果，持续时间内完全免疫火焰或熔岩的伤害；适用于下界探险时抵御火焰或熔岩的伤害，也可抵御火焰弹或火焰附加魔咒武器的火焰攻击。(每点 1 分，共 2 分) 或者：在熔岩中安全行走或游泳，在战斗时减少火焰伤害威胁，提高生存能力 (2 分) (两种答案均可，第一种答案按得分点给分，第二种答案可直接得全分，意思对即可，言之有理亦可酌情给分)

15. ()

6 16 (每空 0.5 分, 共 1 分)

minecraft:crafter 或 crafter (两种答案均可) 红石 (每空 1 分, 共 2 分)

Y_{02} 农场 和 K_{05} 农场 (答出一个给 0.5 分) 萤石粉 glowstone_dust 或 minecraft:glowstone_dust (两种答案均可) 0 (每空 1 分, 共 4 分)

村民 (1 分) 防止因“去实体化机制”而消失; 保持农场功能稳定; 便于管理与区分 (答出任意一点即可, 1 分)

向虚弱的僵尸村民投喂金苹果 (1 分)

检测药水效果 (1 分) 会受到伤害药水的魔法攻击 (1 分)

256 (1 分) $(n-1) \times 3$ (2 分) $K_m = (n-1) \times 8m + m \times (k_1 + k_2)$ (2 分) $\alpha(n-1)k_1$ (2 分)

16. ()

execute as @e[sort=random,limit=30] run scoreboard players operation @s test += test (3 分)

优先选取距离执行者最近的实体 0 (每空 1 分, 共 2 分)

10 (1 分)

不可能 (2 分)

470 (2 分) 对最近的 100 个 test 分数不小于 1 的实体, 将其分数减少 1 (2 分) 460 (2 分)

74 (2 分) 4 (3 分)

17. ()

866 (0.5 分)

100% (0.5 分)

12 (1 分)

势能超过 0.12; 光照条件不满足; 特殊位置额外检查失败 (靠近火把) (3 分, 答出一点得 1 分) 不允许生成, 因为光照等级 > 7 (2 分, 答出一点得 1 分)

8598 (2 分)

0.711 (2 分)

90% (2 分)

2082 (2 分)

不能成功, 因为势能超过最大生成势 (2 分, 答出一点得 1 分)

不能成功, 光照等级不符合主世界怪物生成要求 (2 分, 答出一点得 1 分)

成功生成苦力怕, 生成点在 (4, -4, 10) 光照等级为 0, 势能为 0.1, 光照要求满足条件, 势能满足最低生成势能, 因此可以生成 (2 分)

生成点附近存在不可生成方块; 生成点与其他实体碰撞箱重叠 (2 分, 答出一点得 1 分)