

Minecraft知识竞赛 | 趣味抢答题

每个人进语音以后，会在语音里念两遍题，念完后第一位发出正确答案的人得一分。每1分1元

生存：

1. 袭击是游戏事件之一，由带有**不祥之兆**效果的玩家进入村庄触发。挑战袭击所获得的高质量战利品，促进了袭击塔的研究和设计。并且在完成袭击后，玩家可以获得**村庄英雄效果**

2. “要致富先撸树”一直是我的世界玩家口口相传的名句，体现出了原木在整个生存流程中的重要性。树场则是中后期供应原木的关键机器。请简述：哪些树在纯生存中是比较难处理的？**言之有理即可**

3. 苦力怕农场在生存中是十分重要的，它可以制作各种各样的烟花以用来给鞘翅加速。请简述：苦力怕农场的原理？**言之有理即可**

4. 只有在末地城才可能达成的进度名：**在游戏尽头的城市、天空即为极限、这里的风景不错**

5. 写出一种可以被某种地图定位的结构：**埋藏的宝藏、林地府邸、海底神殿**

6. 在主世界中，水在水平方向上的最大传播距离是**7**米（不考虑水源本身）。

指令：

7. 若玩家已经创建了新的计分板，此时他输入：`/scoreboard objectives setdisplay sidebar`，则此计分板会显示在哪里？**玩家屏幕右侧**

8. 玩家输入了`/difficulty` 此时，会有几个选项供其选择？**4**

9. 玩家输入了`/Experience add maorendeli 500` 会发生什么？**给maorendeli 500点经验值**

10. 玩家输入了 `/effect @a fire_resistance 3600` 会发生什么？ 给玩家抗火3600秒

11. （基岩版）`/hud`这个指令是用来做什么的？ 修改HUD的可见性

MOD/服务器：

12. 假设玩家开设了一个Fabric服务端的服务器，并装载了Carpet插件，请问他如何生成一个名为mao114的假人？ `/player mao114 spawn`

13. 假设玩家的服务器中，装载了AuthMeReloaded插件，在新人进入游戏时，请问他如何注册？在下次进入时，又该如何登陆？ `/register 密码 重复密码` `/login 密码`

14. 假设玩家开设了一个Fabric服务端的服务器，并装载了Carpet插件，此时玩家输入了 `/player mao114 kill`会发生什么？ 杀死名为mao114的假人

15. 假设玩家开设了一个Fabric服务端的服务器，并装载了Carpet插件，此时玩家输入 `/carpet hopperCounters true`会开启哪一项功能？ 开启漏斗计数功能

16. 服务器使用了“Essentials”插件，请问如何使用该插件快速回到你的重生点？ 玩家可以在聊天框中输入“`/spawn`”命令，这将使玩家立即传送到设置的重生点。

综合列举：

17. 假设你开设了一个服务器，请列举三个你所想到的服务器规则： 不允许破坏他人建筑、禁止使用作弊软件、必须尊重其他玩家

18. 服务器安装了一个名为“经济插件”的附加组件，玩家可以通过哪些方式赚取虚拟货币？请至少给出两种方法： 出售矿物、农作物给村民或交易站来赚取货币

19. 描述一种简单的红石电路设计，它可以用来实现自动化的门禁系统。

言之有理即可

20. 描述一个简单的红石陷阱设计，它可以在玩家踩到特定方块时触发。

言之有理即可